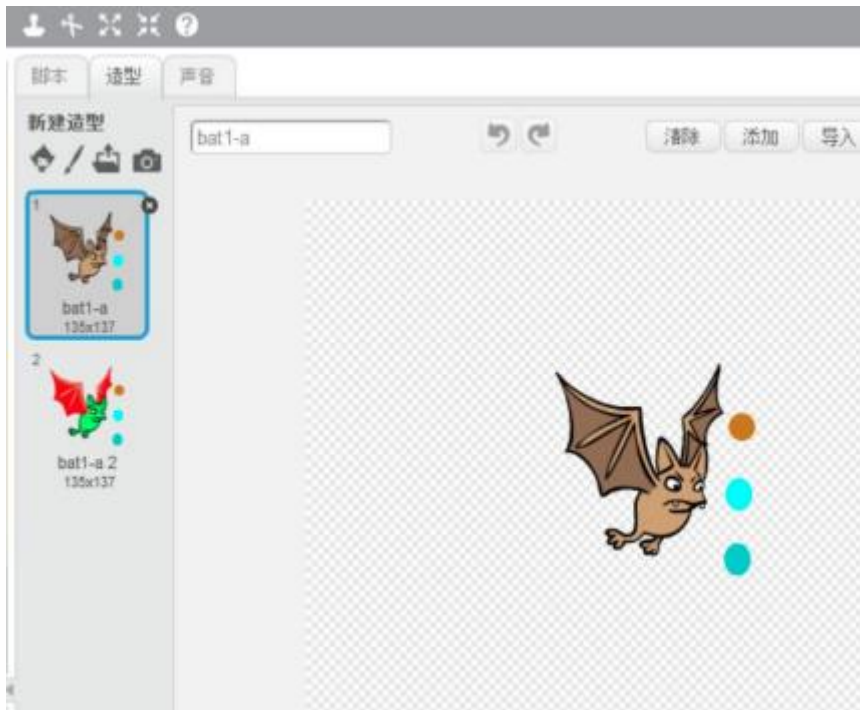


编程挑战赛

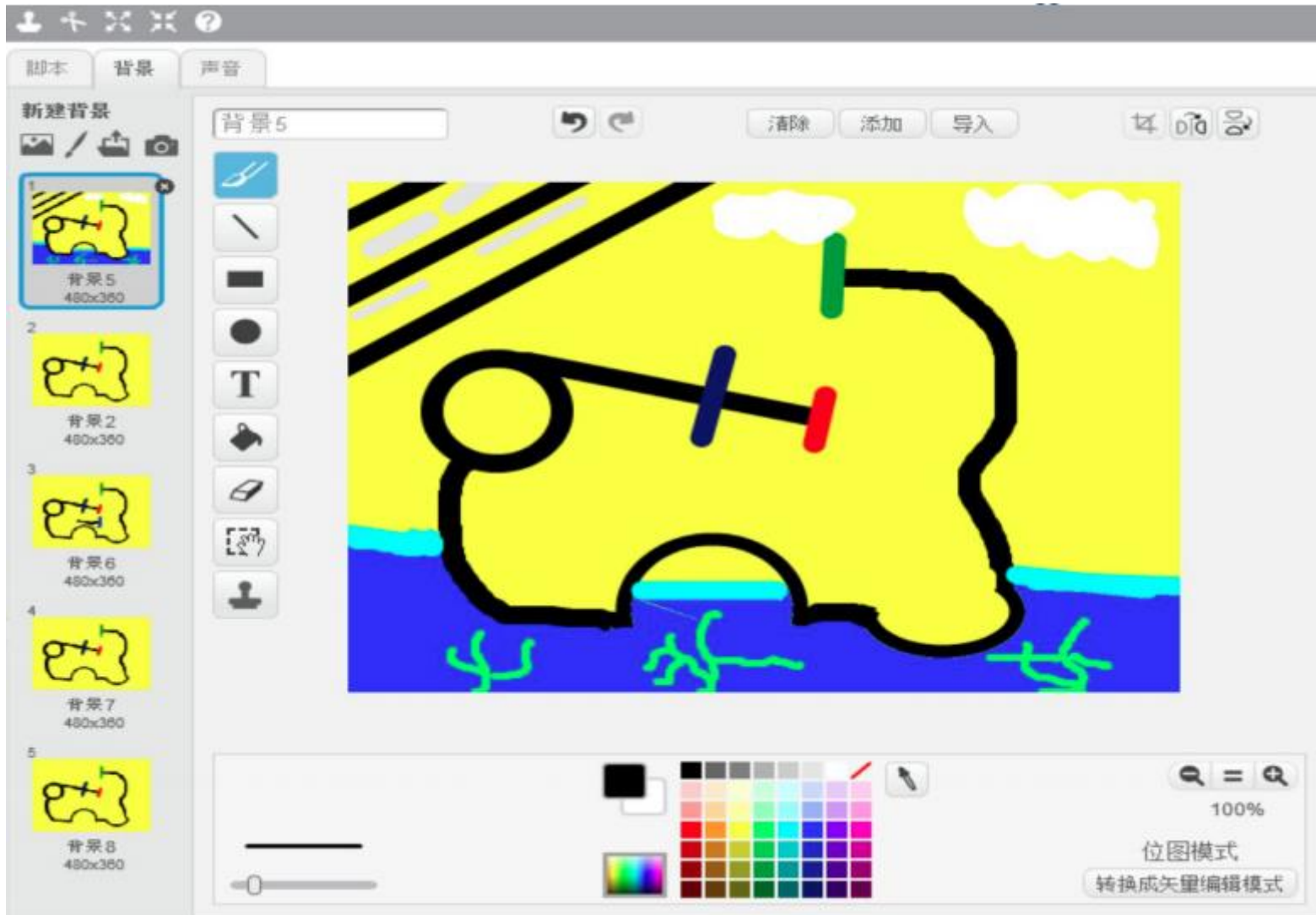
姓名：XXX

程序示例

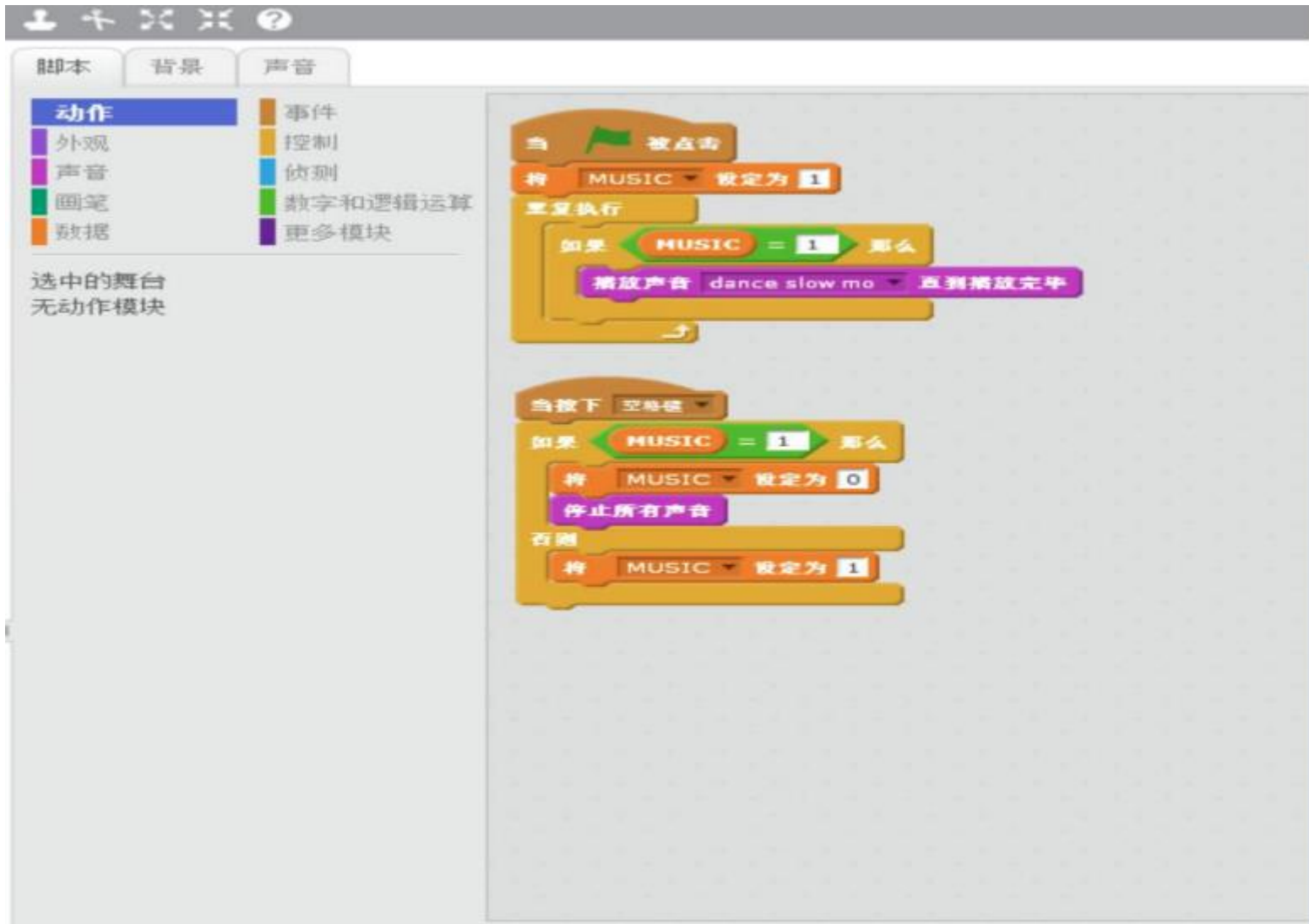
1、创建机器人角色，并可以用菜单和按钮的形式来改变属性



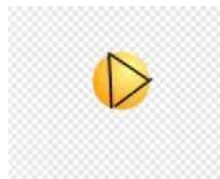
2.创建场景



3. 添加背景音乐并可以用按键屏蔽



4. 设置启动、暂停、复位、手动、自动切换按钮



当角色被点击
变量运动方式设为



当角色被点击
变量运动方式设为

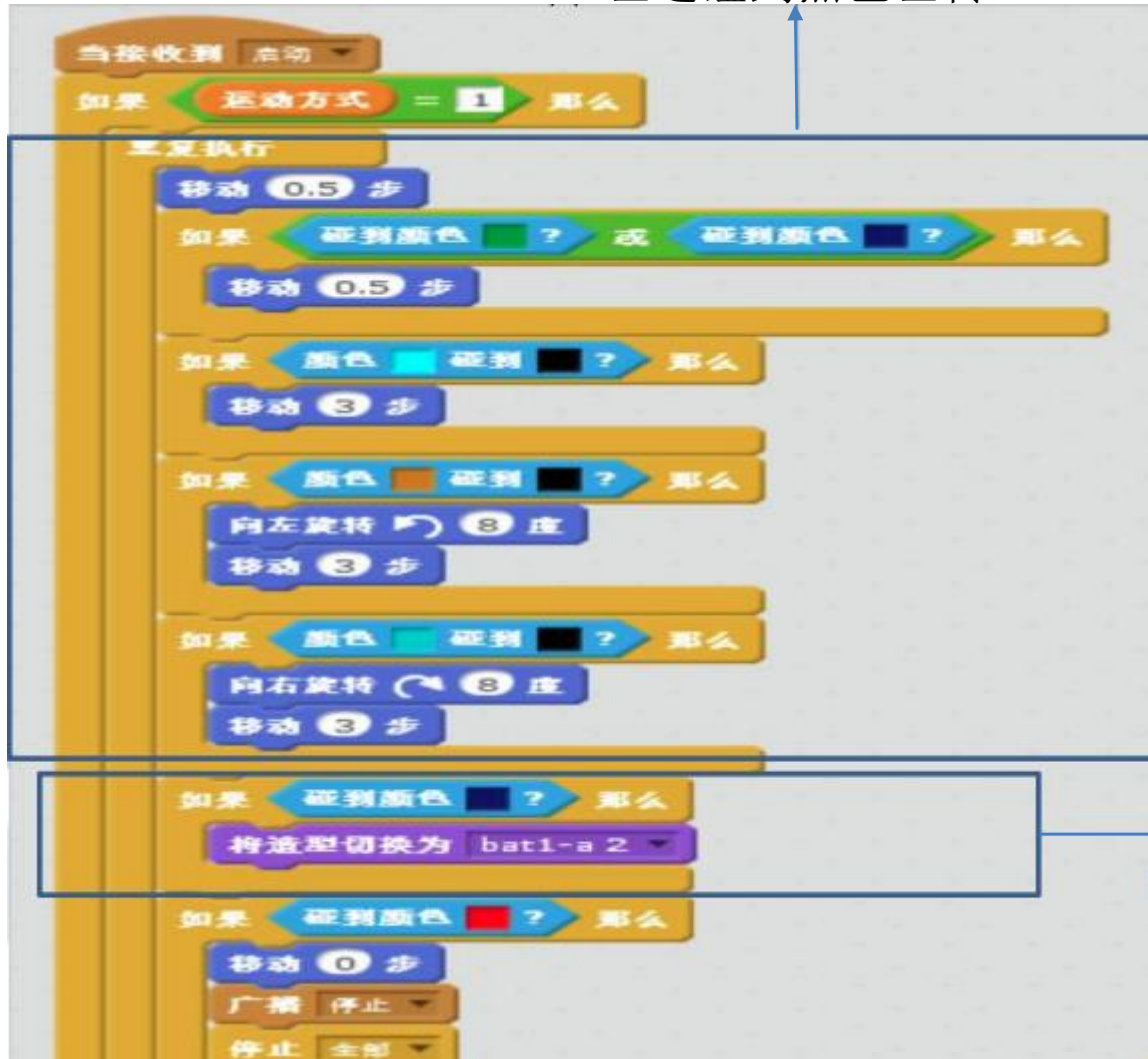


5. 复位、暂停命令



6. 自动循迹

如果蓝色碰到黑色直行，
右边碰到黑色右转、
左边碰到黑色左转。

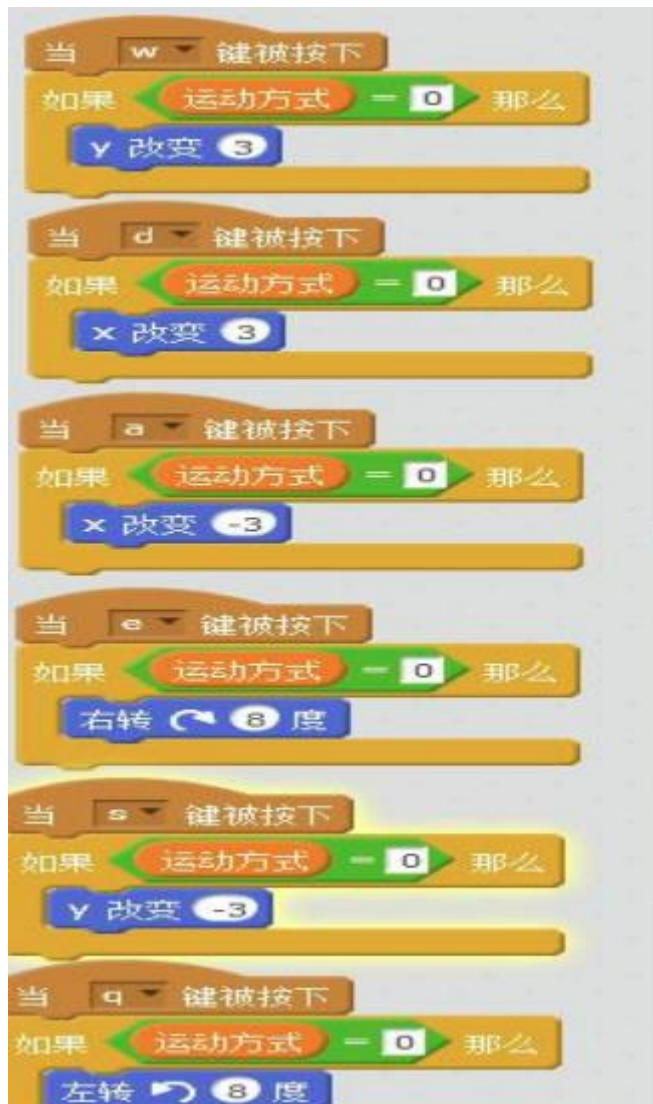


当角色在自动循迹碰到深蓝色，造型换成另一个。

注：先按下自动按钮，再按下启动按钮。

7.手动

手动部分：

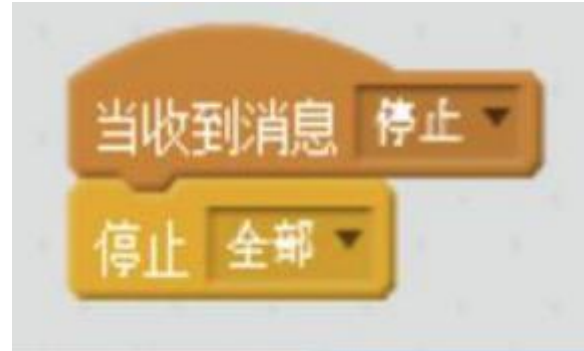


脱线3秒停止程序：

当角色脱离黑线3秒将停止程序，并说出危险了。

8.程序停止

- 自动--到达终点停止:



- 手动--到达终点停止:



•手动--脱线3秒停止:



利用倒数计时（扣分）的模式来计时，3秒后，广播“Game Over”。



9. 十字路口变色

