

攻城挑战赛



参赛者
5-6 岁



人员规定
1 人



机器人
1 台, 现场制作

01- 队伍构成

【队伍】1名队员

【年龄】幼儿组 (5-6 岁)

02- 主题设计理念

在一个微风不燥，阳光正好的日子里，小公主以及她的骑士们受邀去参加攻城挑战赛！

需要小朋友们运用积木在弹性势能、重力及机械装置的帮助下，设计出能够发射小块的投掷装置。

通过完成“攻城比赛”的任务培养幼儿科学探究的能力，发现问题解决问题的能力，提升幼儿观察力想象力。

03- 活动器材

乐高 9656 教具 1 套

乐高 9090 教具 1 套

橡皮筋 2 根

04- 场地要求



(1) 场地图纸尺寸要求：搭建区 (0.4m*0.6m) ，护城河区 (0.7m*0.6m) ，得分区 (0.51m*0.38m) ，共计1.8m*0.6m 。

(2) 场地图纸上绿色区域为搭建区，城池区（得分区）为有效区，分为两部分，投到最外边得1分，投到里边得2分。

05- 任务要求

- (1) 设计可以攻打城池的投掷装置。
- (2) 将小块用投掷装置投入城池中（得分区）。

06-规则限定

- (1) 比赛分为搭建部分和投掷部分，时间为5分钟。
- (2) 投掷过程中只允许搭建好的投掷装置进行投掷，不可直接用手。
- (3) 投掷装置必须放在地面，禁止在半空中投掷。
- (4) 每次只允许投一个小块（2*2积木块），小块必须投掷在有效区，压线不得分。
- (5) 比赛所用材料仅限乐高 9656教具 1 套、9090教具 1 套、橡皮筋 2 根。
- (6) 得分区域分为两个部分，1分得分区和2分得分区。（见图解）
- (7) 投掷装置必须在搭建区内投掷，如投掷过程中此投掷装置损坏，队员可将投掷装置重新修理，再次投掷。
- (8) 搭建的过程中不可以投掷，投掷即视为搭建结束。
- (9) 装置损坏可修复，修复过程中不能投掷，修复完成可再次投掷。
- (10) 在投掷环节开始后，仅可以维修，但不可以改造投掷装置。
- (11) 裁判老师根据5分钟计时结束时小球停留的位置计算该队应得的分数。
- (12) 可用手将小块放到投掷装置上，投掷过程中禁止用手触碰小块。
- (13) 比赛结束后需要两分钟之内将积木还原到指定位置。
- (14) 特殊情况视裁判员现场裁决为准。
- (15) 器材回收整理评分标准：

·未整理	扣10分
·未完全拆散	扣5分
·场地上掉落零件	扣5分
·统一拆散收好放回箱内	不扣分
- (16) 最终成绩为：最终成绩分数=得分数+扣分数（得分数=基础分+投石分数）