

# 保卫海岛



参赛者

幼儿



人员规定

1人



机器人

1台，现场搭建

## 1. 项目概要

海岛的中间出现了一只绿色的怪兽，到处破坏，严重扰乱了居民的生活。第七行动队奉命驱逐怪兽，还给海岛居民安逸的生活环境。怪兽在海岛中间建立了坚固的城堡，直接的地面进攻无法奏效，所以需要空中支援，首先摧毁怪兽的城堡，然后才能驱逐怪兽。

## 2. 机器人

1. 任务1：在规定的十分钟内用组委会所提供器材完成投掷设备的搭建。

任务2：选手将会有两轮投掷机会，每次4分钟，将10颗炮弹从地图四方投掷到城堡上方的开口内。

2. 材料说明：材料要求为乐高9656（不含扇叶）。器材由组委会统一提供，选手无需携带。

3. 比赛规则：

1) 本赛项为单人赛，比赛中途更换选手者成绩作废。

2) 投掷时，设备最前端投影不得超出基地边缘，否则本次投掷记0分。

3) 投射球为标准乐高大颗粒管道球。每组选手由组委会统一提供10颗管道球以及存放球装置。

4) 4个基地均需参与投掷，每多1个基地参与投掷则多记5分（1个基地记0分，2个基地记5分，3个基地记15分，4个基地记30分）。注：第一个基地进球成功可选择下个基地。

5) 每位选手初始有10颗炮弹，成功发射1颗炮弹记5分（发射成功定义：1. 炮弹往前发射；2. 炮弹离开投掷装置；3. 落点位于发射基地外），落入城堡开口内的记为成功命中，额外记5分。

6) 炮弹通过海面反弹入城堡开口内的，不计入成功命中。炮弹首先

接触城堡墙壁进而反弹入开口内的，计入成功命中。

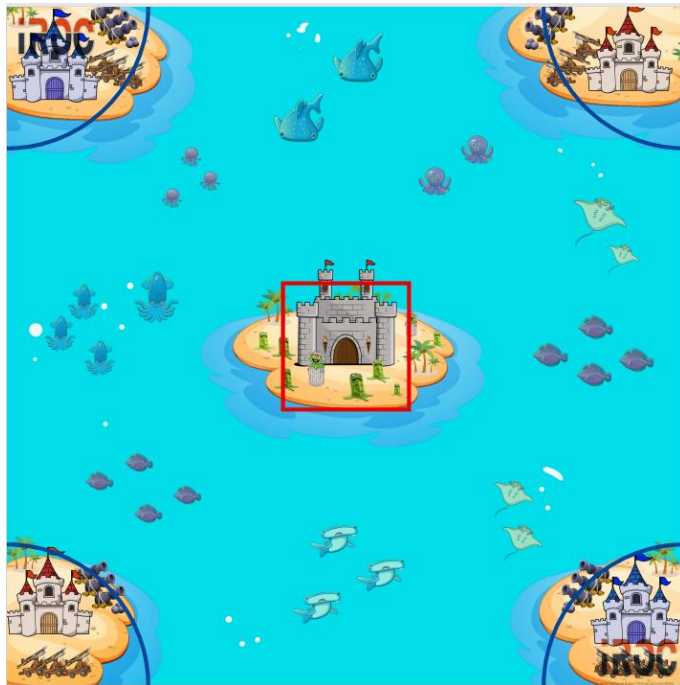
7) 选手告知裁判已结束任务或者 4 分钟时间用尽，即为比赛结束。

8) 所有选手都有 2 次投掷比赛机会，以两组成绩中更高的为准。

9) 计分：得分相同取用时最少获胜，得分与时间相同，取生日较小获胜。

### 3. 比赛地图

1. 地图说明：地图中间部分为城堡部分，四边沙滩部分为基地，投掷器需要放在沙滩基地以内完成投射。
2. 城堡的位置和设置：城堡位于场地正中间，呈正方形，全部由 2\*4 砖块组成，每条边长为 3.5 个砖块。城堡高度为 5 层砖块。
3. 地图大小为 120cm\*120cm，城堡为边长23cm 的正方形，四个基地是半径为 25cm 的 1/4 圆形。



### 4. 常见问题解答

1. 球滚出来算成功吗？——投进去了又弹出来，算成功投掷。
2. 项目年龄范围几岁？——幼儿段皆可参赛，以最新的幼儿段时间分布为主。
3. 第一个投掷区没有投进城堡可以更换投掷区吗？——该投掷区没有成功投球，是不可以更换投掷区的。