

IRO-编程精英挑战赛-规则

一. 参赛说明

1. 参赛组别: S 类小低 (1-3 年级)、S 类小高 (4-6 年级)、Python (初中组)
2. 参赛人数: 个人赛
3. 组别确定: 以地方教育行政主管部门 (教委、教育厅、教育局) 认定的选手所属学段为准
4. 使用相应的编程语言, 完成试题考核

二. 竞赛内容

1. 竞赛形式: 笔试+电脑实操。客观题在试卷上答题, 实操题在电脑上完成答题
2. 题型: 单项选择题 20 题 (每题 3 分) / 程序编写 2 题 (每题 20 分)
3. 比赛时长: 90 分钟
4. 分值: 满分 100 分
5. 晋级: 根据参赛选手成绩排名

三. 竞赛流程

1. 赛前检录

比赛由选手自带电脑和草稿纸;

电脑里不能有编程相关文件, 只允许有编程软件;

草稿纸空白无任何文字或相关程序。

赛前裁判会对参赛选手电脑及草稿纸进行检查与确认是否存在作弊行为。

2. 比赛过程

1. 参赛选手有 90 分钟完成笔试+实操题

2. 客观题答题时不能使用电脑, 直接在纸质试卷上进行答题

3. 实操题在自备电脑上完成做题。做题过程中电脑上禁止出现 U 盘等工具, 发现即取消比赛资格。

4. 实操题程序命名规范: 组别-姓名-题目 1/2/3, 例如: SC001-张三-题目 1

5. 完成客观题及编程题后，由裁判回收试卷及编程题源文件，源文件由裁判以 U 盘形式拷贝留存。

四. 犯规、取消比赛资格

1. 如果裁判或工作人员发现下述违规行为，参赛选手可被取消比赛资格：参赛选手重复或虚假报名；找他人替赛或替他人比赛；迟到 15 分钟以上，未到场比赛。
2. 参赛选手被投诉且成立。
3. 参赛选手不听从裁判（评委）依据竞赛规则所作出的正确指示。
4. 参赛选手比赛过程中，非本人实际完成答题、作弊等情况不予评奖。

五. 考试大纲及知识体系

Scratch:

选择题知识范围

- ◆ 计算机科技发展史
- ◆ 逻辑判断与推理
- ◆ 二进制及其它进制
- ◆ 算法与复杂度评价

程序设计竞赛范围

- ◆ 竞赛所涉及的图形化基础知识包括：
- ◆ 顺序结构、选择结构和循环结构的使用；
- ◆ 运动、外观、声音、画笔及变量；列表、侦测、事件、控制模块的使用；
- ◆ 随机数使用；常用的数学运算；
- ◆ 广播消息；角色变换；克隆技术；私有变量；公用变量；
- ◆ 多任务以及自定义积木等高级模块的使用方法；
- ◆ 数学表达式；逻辑判断和逻辑运算。

Python:

选择题知识范围

- ◆ 计算机科技发展史
- ◆ 逻辑判断与推理

- ◆ 二进制及其它进制
- ◆ 算法与复杂度评价

程序设计竞赛范围

- ◆ 基本语法；数据类型；
- ◆ 程序控制结构；函数和代码复用；
- ◆ 面向对象编程；组合数据类型。

六. 考前训练模拟题

详见《IRO-编程精英挑战赛规则-模拟题》